

# REGULAMIN ZAWODÓW HALOWYCH MODELI LATAJĄCYCH.

## 1. Drużyny.

W zawodach bierze udział 1 drużyna wytypowana z każdej klasy. Drużyna składa się z dwóch osób. Każda osoba z drużyny posiada swój własny model szybowca. (Dopuszcza się posiadanie drugiego - rezerwowego modelu w razie uszkodzenia lub zniszczenia modelu właściwego z tym, że podczas konkurencji używamy tylko jednego modelu).

## 2. Modele szybowców.

Do zawodów zostają dopuszczone dwa rodzaje modeli szybowców ("Koliber" i "Misiak"), których arkusze oraz instrukcję budowy zamieszczono na stronie [www.sp1konskie.pl](http://www.sp1konskie.pl). Modele zostały sprawdzone w locie a ich parametry, właściwości lotne i wymiary dostosowano do toru i bramek użytych podczas zawodów.

## 3. Tor.

Zawody zostaną przeprowadzone na auli szkolnej lub na sali gimnastycznej gdzie zostanie zbudowany specjalny tor i bramki.

Tor będzie zawierał cztery stanowiska:

- **stanowisko do oceny ogólnego wyglądu i staranności budowy modelu**
- **stanowisko konkurencji przelotu przez hula-hop**
- **stanowisko konkurencji przelotu pod bramką**
- **stanowisko konkurencji na celność lądowania**

## 4. Ocena.

Za każdą konkurencję zawodnik może otrzymać określoną ilość punktów:

- **Ocena ogólnego wyglądu i staranności budowy modelu (1 - 5 pkt.)**
- **Ocena przelotu przez hula-hop (0 - 5 pkt.)** brak trafienia w hula-hop - 0 pkt.  
przelot z zaczepieniem o hula-hop - 2 pkt. czysty przelot przez hula-hop - 5 pkt.
- **Ocena przelotu pod bramką (0 - 5 pkt.)** brak trafienia w bramkę - 0 pkt. przelot pod bramką z zaczepieniem lub lądowaniem na linii bramki - 2 pkt. czysty przelot pod bramką (lądowania za linią bramki) - 5 pkt.
- **Ocena celności lądowania (0 - 5 pkt.)** Model musi wylądować wewnątrz kwadratu o boku długości 1m.

**brak trafienia w kwadrat - 0 pkt. część modelu wewnątrz kwadratu a część poza - 2 pkt. cały model wewnątrz kwadratu - 5 pkt.**

Łączna maksymalna ilość punktów to 25 dla jednego zawodnika.

#### 5. Dogrywki.

W przypadku zremisowania 2 lub więcej drużyn dopuszcza się dogrywkę w postaci powtórzenia konkurencji na celność lądowania. Uczestniczy cała drużyna (2 loty - po 1 pkt. za trafienie).

**Każda drużyna traktowana jest jako indywidualny zespół.**