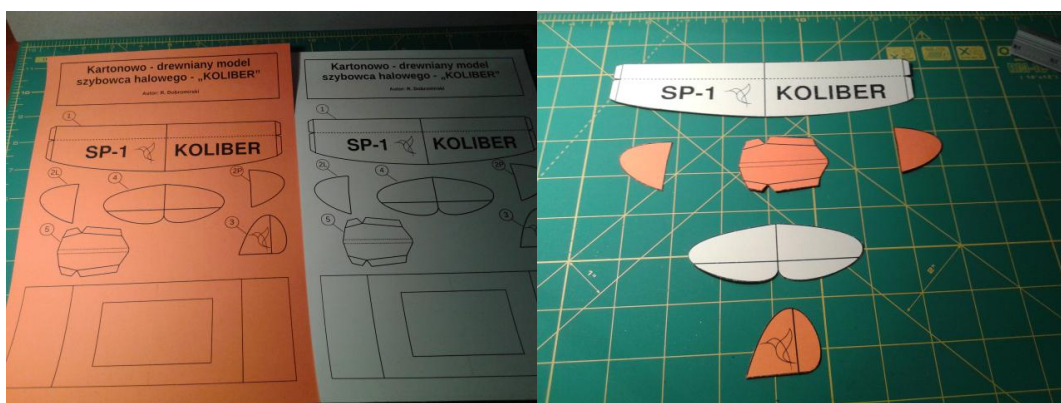


Instrukcja montażu szybowców halowych: "Koliber" i "Misiek"

R. Dobromirski

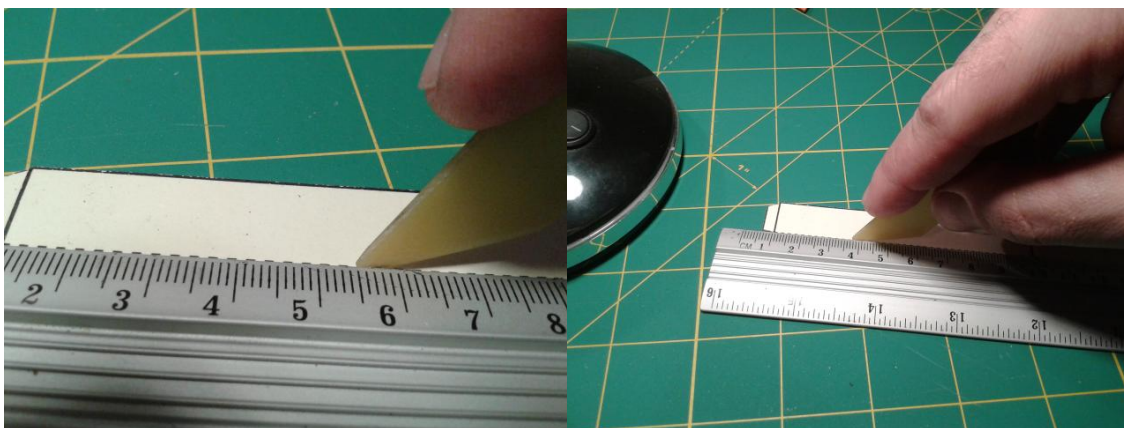
Budowę szybowca rozpoczynamy od zgromadzenia odpowiednich materiałów i narzędzi. Potrzebne nam będą: nożyczki lub nożyk, linijka, dwa patyczki szaszłykowe (jeden dłuższy i grubszy, drugi cieńszy i krótszy), klej (Wikol lub Magik), kawałek plasteliny, zatyczka od flamastra oraz kostka introligatorska lub plastikowy nożyk jednorazowy (ewentualnie patyczek szaszłykowy). Najpierw drukujemy model na kartce z kolorowego bloku technicznego (można zrobić dwa wydruki i pomieszać części w celu uzyskania lepszego efektu kolorystycznego). Wycinamy części.



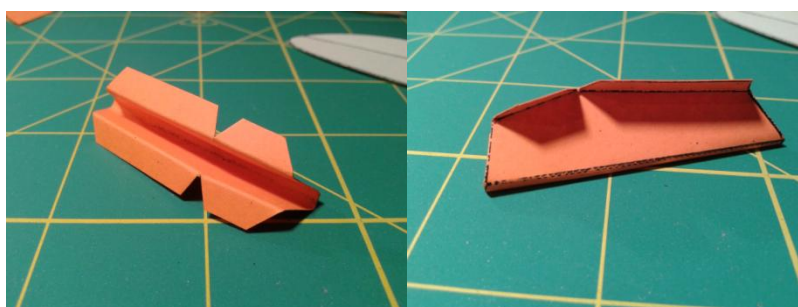
Przygotowujemy patyczki szaszłykowe, docinamy je do odpowiednich wymiarów (cieńszy: 17,5cm, dla modelu Koliber - grubszy: 18cm, dla modelu Misiek - grubszy: 20cm). Grubszemu patyczkowi możemy pozostawić zaokrągloną końcówką natomiast cieńszemu patyczkowi obcinamy wszelkie nierówności i zaokrąglenia. Ważne jest aby patyczki były w miarę możliwości proste.



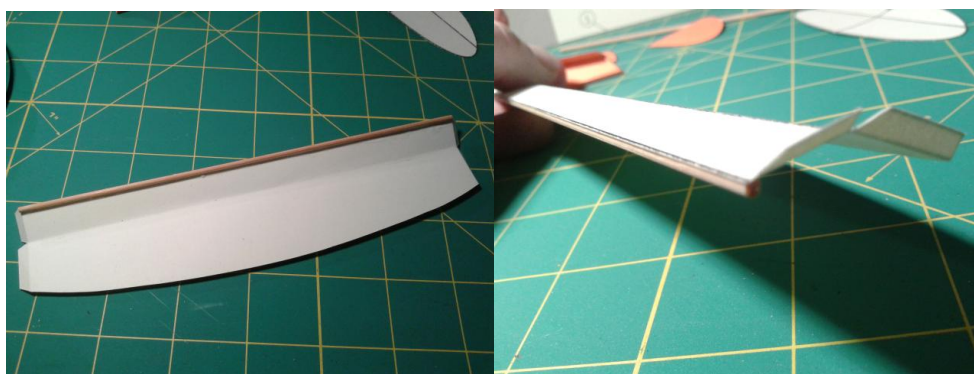
Wszystkie linie zagięć "bigujemy", czyli wykonujemy wgniecenie (ryse) kostką introligatorską, nożykiem plastikowym lub ostrym końcem patyczka szaszłykowego. Ułatwi nam to ładne i równe zgięcie kartonu.



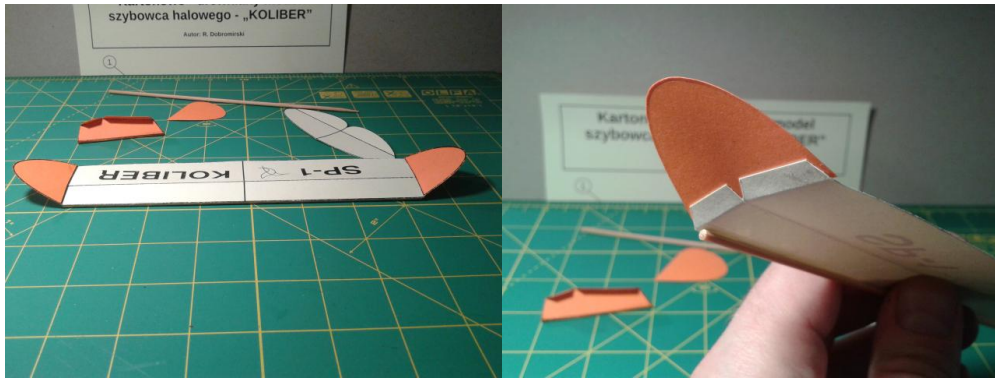
Zaginamy odpowiednio wszystkie części: skrzydło (1), mocowanie skrzydła (5) i statecznik poziomy (4).



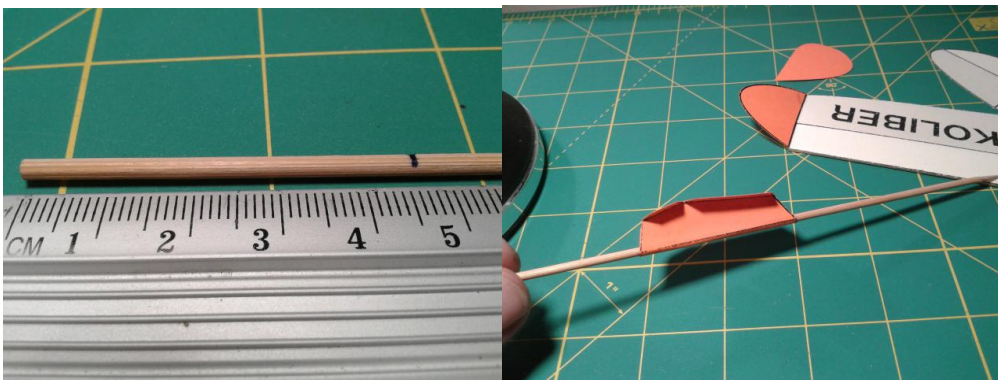
Krótszy i cieńszy patyczek przyklejamy wzdłuż przedniej krawędzi skrzydła (tzw. krawędzi natarcia).



Na końcach skrzydła przyklejamy końcówki (stery)(2L i 2P), które powinny być podniesione do góry pod kątem ok 30 stopni.



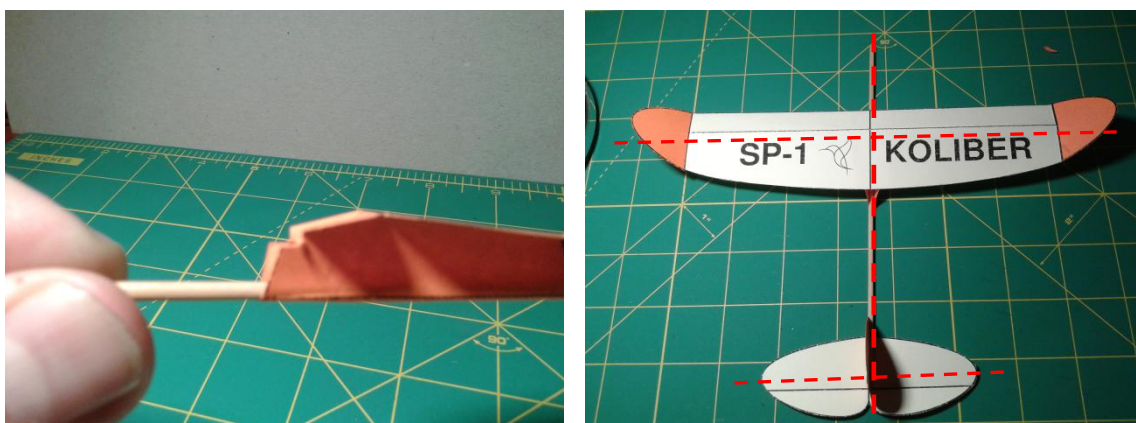
Na dłuższym patyczku robimy ołówkiem lub flamastrem znaczek w odległości 4,5 cm od uciętej końcówki. W tym miejscu przyklejamy element mocujący skrzydło.



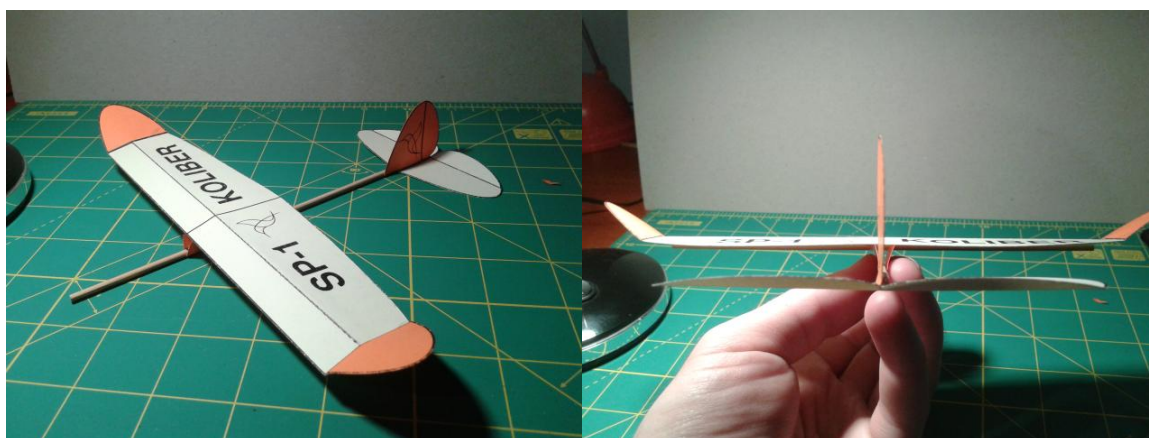
Element ten powinien być lekko rozchylony, ułatwi nam to przyklejenie skrzydła. Następnie przyklejamy statecznik poziomy i pionowy dbając o to aby były ustawione względem siebie prostopadłe i aby zgrywały się z elementem mocującym skrzydło. Od tego zależą właściwości lotne modelu. Statecznik poziomy (4) przyklejamy w taki sposób aby ster wysokości wystawał poza patyczek. Statecznik pionowy (3) przyklejamy od lewej strony patyczka tak, aby nie blokował ruchu steru wysokości.



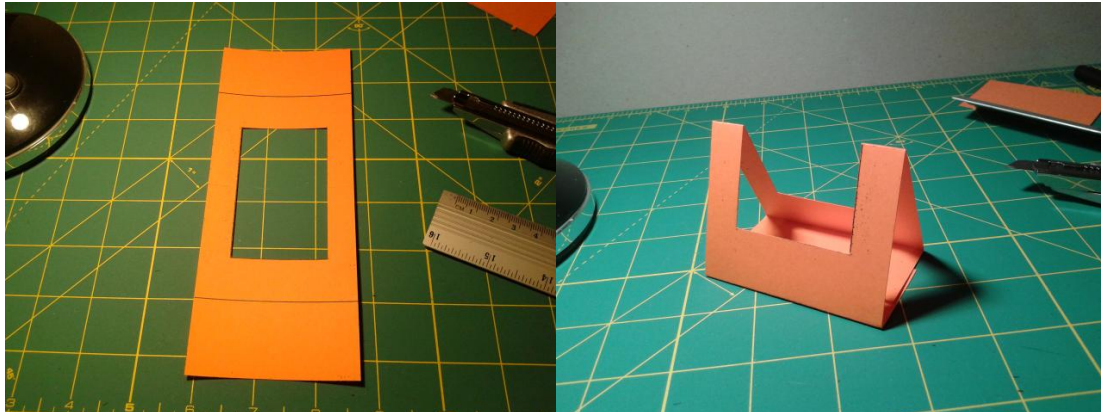
Skrzydło modelu przyklejamy w taki sposób jak wskazuje jego specyficzny kształt. Uprzednio robimy małe wycięcie w elemencie mocującym tak, żeby pasował w nie patyczek wzmacniający skrzydło.



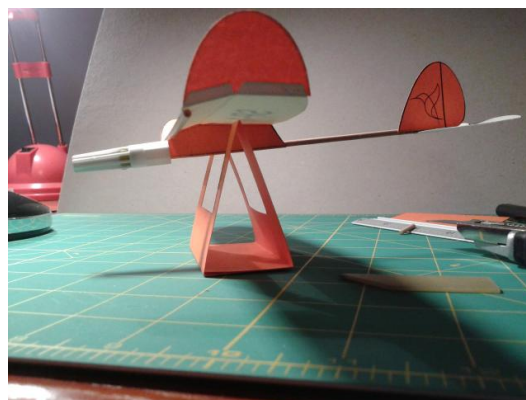
Podczas przyklejania skrzydła dbamy o ogólną symetrię modelu i o to aby skrzydło i statecznik poziomy były równoległe względem siebie. Czerwone, przerywane linie na zdjęciu powyżej pokazują symetrię modelu.



Ostatnią czynnością jest wyważenie modelu. W tym celu należy wyciąć i skleić specjalną podstawkę do wyważania.



Ustawiamy model w taki sposób aby jego skrzydło opierało się na wierzchołkach podstawki mniej więcej w połowie swojej szerokości. Do zatyczki od flamastra wkładamy odrobinę plasteliny i zakładamy całość na przednią część modelu. Prawidłowo wyważony model utrzymuje równowagę w taki sposób jak pokazano na zdjęciu poniżej (jest lekko pochylony na "dziób"). Należy jeszcze lekko wychylić ster wysokości do góry (ok 5 stopni) i już można rozpocząć oblatywanie modelu. Model trzymamy pod skrzydłem i wypuszczamy niezbyt szybkim ruchem lekko w dół. Model powinien wyrównać lot (podnieść nieco dziób), przelecieć ok 10 - 15m i wylądować (A).



Jeżeli model po wypuszczeniu "pompuje" (B), oznacza to że jest zbyt mało obciążony. Jeżeli natomiast ostro nurkuje i uderza dziobem w podłogę (C, D, E) oznacza, że jest za bardzo obciążony. **ŻYCZĘ UDANYCH LOTÓW.**

