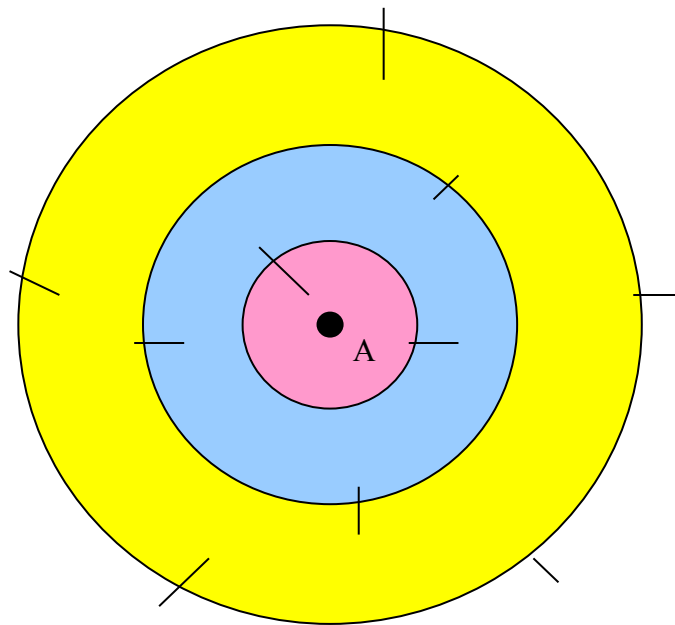


## Тема: Векторна швидкість при рівномірному русі.

Швидкість показує, яку відстань проходить об'єкт за одиницю часу. Тобто, якщо об'єкт рухається зі швидкістю 20 м/с, то через 1 с він знаходиться на відстані 20 м від початкового положення, а через 3 с – на 60 м від початкового положення. Однак, виходячи з цієї інформації, ми не можемо чітко вказати, де знаходиться тіло.

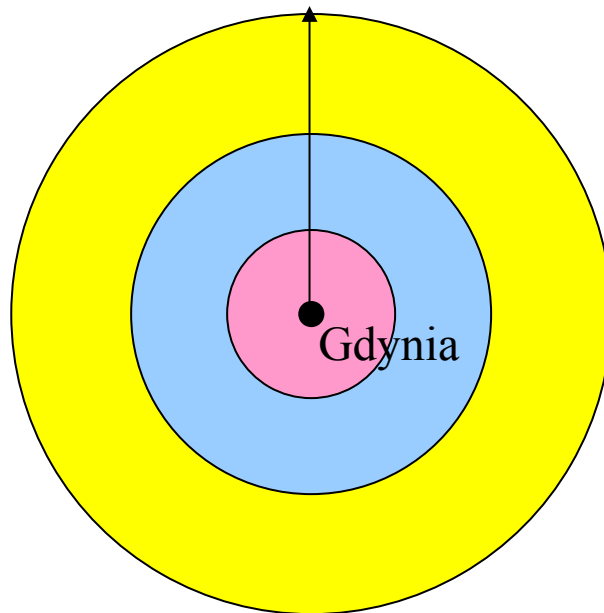
Подібним чином, якщо ми скажемо, що автомобіль рухається зі швидкістю 70 км/год, ми не зможемо вказати конкретний автомобіль, оскільки багато автомобілів рухаються з такою швидкістю одночасно.



Тому потрібна фізична величина, яка дозволить точно визначити положення тіл і самих тіл. Цю фізичну величину називають векторною швидкістю руху тіла. Крім значення, він повинен повідомляти, в якому напрямку і в якому напрямку рухалося тіло, а значить, він повинен бути вектором - має напрямок і сенс.

Якщо тепер сказати, що судно «Dag Romoza» вирушило з Гдині і рухається з векторною швидкістю 80 км/год у напрямку північ-південь, з поворотом на північ, то ми зможемо точно знайти точку на карті де він буде через 0,5 години руху, через годину руху.

Тоді ми надаємо набагато більше інформації, ніж у перший раз. Крім швидкості ми надаємо напрямок, поворот і точку прикладання. Отже, ми даємо векторну величину.



Якщо тіло рухається рівномірно прямолінійно, то швидкість тіла постійна, воно постійно рухається по одній і тій самій прямій - напрямку постійний, а в одному і тому ж напрямку - сенс постійний. Це означає, що при рівномірному прямолінійному русі векторна швидкість тіла постійна.

Щоб описати рівномірний прямолінійний рух тіла, достатньо задати вектор швидкості, з якою рухається це тіло.

Вектор швидкості можна зобразити графічно подібно до вектора сили

